

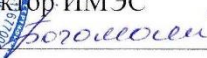


АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ИНСТИТУТ МЕЖДУНАРОДНЫХ ЭКОНОМИЧЕСКИХ СВЯЗЕЙ»
INSTITUTE OF INTERNATIONAL ECONOMIC RELATIONS

УТВЕРЖДЕНО

на заседании Ученого Совета ИМЭС
Протокол №10 от 26 мая 2016 года

Ректор ИМЭС

 Т.П. Богомолова



АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ ДИСЦИПЛИН

основной профессиональной образовательной программы
высшего образования

**по направлению подготовки
38.03.01 Экономика**

Профиль «Мировая экономика»

Для очной, очно-заочной и заочной форм обучения

Москва
2016

1. Наименование дисциплины в соответствии с учебным планом:

«ТЕОРИЯ ИГР»

2. Цель и задачи дисциплины (модуля)

Целью изучения дисциплины «Теория игр» является формирование одного из аспектов конкурентоспособности бакалавра экономики на рынке труда на основе изучения основ моделирования и анализа конфликтных ситуаций в экономике, конкурентного взаимодействия экономических агентов с использованием методологического инструментария и принципов теории игр.

Задачи дисциплины:

- рассмотрение общих закономерностей моделирования экономических конфликтов;
- формирование систематизированных знаний в области применения специфических экономико-математических методов в рамках игрового подхода;
- изучение природы рационального поведения с позиций теоретического инструментария теории игр;
- изучение различных методологических подходов по принятию адекватных экономических решений в условиях неопределенности и риска.

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код компетенции	Содержание компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ОПК-2	способность осуществлять сбор, анализ и обработку данных, необходимых для решения профессиональных задач	З ¹ .5 ² . – основные определения, понятия и методы изучаемых разделов теории игр
		У ³ .5. – использовать теоретические знания для анализа и обработки данных для решения профессиональных задач
		В ⁴ .5. – навыками анализа и обработки данных для решения профессиональных задач методами теории игр

4. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы высшего образования

Учебная дисциплина «Теория игр» входит в вариативную часть (дисциплина обязательная для изучения учебного плана по направлению подготовки 38.03.01 Экономика, профиль «Мировая экономика»).

Ее изучение опирается на предшествующие дисциплины: «Математический анализ», «Линейная алгебра», «Теория вероятностей и математическая статистика». Дисциплина «Теория игр» является предшествующей для следующих дисциплин: «Эконометрика», «Институциональная экономика», «Экономика общественного сектора».

¹ З. – Знать

² 5 – Этап формирования компетенции

³ У. – Уметь

⁴ В. – Владеть

5. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, всего – 108 часов.

6. Форма промежуточной аттестации: зачет.