



АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ИНСТИТУТ МЕЖДУНАРОДНЫХ ЭКОНОМИЧЕСКИХ СВЯЗЕЙ»
INSTITUTE OF INTERNATIONAL ECONOMIC RELATIONS



УТВЕРЖДЕНО

на заседании Ученого Совета ИМЭС
Протокол №10 от 26 мая 2016 года

Ректор ИМЭС

 Т.П. Богомолова

АННОТАЦИИ РАБОЧИХ ПРОГРАММ ДИСЦИПЛИН

основной профессиональной образовательной программы
высшего образования

по направлению подготовки
38.03.02 Менеджмент

Профиль «Международный менеджмент»

Для очной, очно-заочной и заочной форм обучения

Москва
2016

**1. Наименование дисциплины в соответствии с учебным планом:
«ТЕОРИЯ ИГР»**

2. Цель и задачи дисциплины (модуля)

Целью изучения дисциплины «Теория игр» является формирование одного из аспектов конкурентоспособности бакалавра менеджмента на рынке труда на основе изучения основ моделирования и анализа конфликтных ситуаций в менеджменте, методов разработки управленческих решений с использованием методологического инструментария и принципов теории игр.

Задачи дисциплины:

- рассмотрение общих закономерностей моделирования конфликтных ситуаций;
- формирование систематизированных знаний в области применения специфических экономико-математических методов в рамках игрового подхода;
- изучение природы рационального поведения с позиций теоретического инструментария теории игр;
- изучение различных методологических подходов по принятию адекватных управленческих решений в условиях неопределенности и риска.

3. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Код компетенции	Содержание компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине (модулю)
ПК-15	умение проводить анализ рыночных и специфических рисков для принятия управленческих решений, в том числе при принятии решений об инвестировании и финансировании	З.2. – теоретические основы принятия оптимальных решений в условиях неопределенности и риска на основе расчета моделей матричных игр и анализа результатов расчета
		У.2. – на основе теоретических знаний составлять модель матричной игры для практической задачи управления по принятию решений об инвестировании и финансировании
		В.2. – навыками проведения анализа рыночных и специфических рисков при принятии решений об инвестировании и финансировании

4. Место дисциплины (модуля) в структуре образовательной программы высшего образования

Учебная дисциплина «Теория игр» входит в базовую часть учебного плана по направлению подготовки 38.03.02 Менеджмент, профиль «Международный менеджмент».

Ее изучение опирается на предшествующие дисциплины: «Математический анализ», «Линейная алгебра», «Теория вероятностей и математическая статистика». Дисциплина «Теория игр» является предшествующей для следующих дисциплин: «Учет и

анализ. Управленческий учет»», «Финансовый менеджмент», «Управление изменениями», «Антикризисное управление», «Стратегический менеджмент».

5. Объем дисциплины (модуля) в зачетных единицах с указанием количества академических часов

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетные единицы, всего – 108 часов.

6. Форма промежуточной аттестации: зачет.