

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

«МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ»

Цель и задачи дисциплины

Целью дисциплины «Машинное обучение» является получение теоретических знаний и практических навыков, необходимых для понимания основ и принципов искусственного интеллекта, применения систем искусственного интеллекта на практике в различных областях, включая обработку маркетинговых и финансовых данных, компьютерное зрение, обработку естественного языка.

Задачи изучения дисциплины:

- изучение основных принципов построения различных типов систем искусственного интеллекта;
- приобретение понимания современных технологий в области машинного обучения;
- освоение общедоступных ресурсов искусственного интеллекта;
- приобретение навыков использования готовых, предварительно обученных моделей.

Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы

Код и наименование компетенции(ий) выпускника	Код и наименование индикатора достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
ПК-4 Способен осуществлять разработку прототипов информационных систем	ИПК 4.1. Демонстрирует понимание сущности языков программирования и работы с базами данных ИПК 4.2 Осуществляет прототипирование информационных систем с использованием современных объектно-ориентированных языков программирования	Знать: классификацию современных структурных языков программирования в части их использования в машинном обучении. Уметь: выбирать методы проектирования информационных систем искусственного интеллекта и создания их дизайна. Владеть: навыками проектирования информационных систем искусственного интеллекта и создания их дизайна.

Содержание дисциплины

Наименование тем (разделов)
Тема 1. Введение
Тема 2. Алгоритмы классического машинного обучения
Тема 3. Нейронные сети
Тема 4. Глубокое обучение

Форма контроля – зачет с оценкой.