

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### «МАШИННОЕ ОБУЧЕНИЕ»

#### Цель и задачи дисциплины

Целью дисциплины «Машинное обучение» является получение теоретических знаний и практических навыков, необходимых для понимания основ и принципов искусственного интеллекта, применения систем искусственного интеллекта на практике в различных областях, включая обработку маркетинговых и финансовых данных, компьютерное зрение, обработку естественного языка.

#### Задачи изучения дисциплины:

- изучение основных принципов построения различных типов систем искусственного интеллекта;
- приобретение понимания современных технологий в области машинного обучения;
- освоение общедоступных ресурсов искусственного интеллекта;
- приобретение навыков использования готовых, предварительно обученных моделей.

#### Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы

Код и наименование (при наличии) компетенции	Код и наименование индикаторов достижения компетенции	Планируемые результаты обучения по дисциплине
<b>ПК-4</b> Способен осуществлять разработку прототипов информационных систем	ИПК 4.1. Демонстрирует понимание сущности языков программирования и работы с базами данных ИПК 4.2 Осуществляет прототипирование информационных систем с использованием современных объектно-ориентированных языков программирования	<b>Знать:</b> классификацию современных структурных языков программирования в части их использования в машинном обучении. <b>Уметь:</b> выбирать методы проектирования информационных систем искусственного интеллекта и создания их дизайна. <b>Владеть:</b> навыками проектирования информационных систем искусственного интеллекта и создания их дизайна.

#### Содержание дисциплины

Наименование тем (разделов)
Тема 1. Введение
Тема 2. Алгоритмы классического машинного обучения
Тема 3. Нейронные сети

**Формы контроля** – зачет с оценкой.