

## АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ

### «ТЕХНОЛОГИЯ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»

#### Цель и задачи дисциплины (модуля)

Целью дисциплины «Технология программирования» является получение теоретических знаний и практических навыков для создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно-коммуникационных технологий, и решения профессиональных задач с помощью современных структурных языков программирования.

#### Задачи изучения дисциплины:

- изучение процессов создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно-коммуникационных технологий;
- освоение современных структурных языков программирования и умение ориентироваться в них;
- приобретение навыков разработки алгоритмов и программ для практической реализации процессов создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно-коммуникационных технологий;
- приобретение навыков проектирования и дизайна информационных систем с использованием современных объектно-ориентированных языков программирования.

#### Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с планируемыми результатами освоения основной профессиональной образовательной программы

Код и наименование (при наличии) компетенции	Код и наименование индикаторов достижения компетенции	Результаты обучения по дисциплине
<b>ОПК-3</b> Способен управлять процессами создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно-коммуникационных технологий, в том числе разрабатывать алгоритмы и программы для их практической реализации	ИОПК 3.1 Понимает особенности процесса создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно-коммуникационных технологий. ИОПК 3.2 Участствует в управлении процессами по созданию и использованию продуктов и услуг в сфере информационно-коммуникационных технологий ИОПК 3.3 Разрабатывает алгоритмы и программы для практической реализации в профессиональной деятельности	<b>Знать:</b> особенности процессов создания и использования программных продуктов в сфере информационно-коммуникационных технологий <b>Уметь:</b> осуществлять управление процессами по созданию и использованию программных продуктов в сфере информационно-коммуникационных технологий. <b>Владеть:</b> навыками практической реализации процессов по созданию и использованию программных продуктов в сфере информационно-коммуникационных технологий.
<b>ОПК-4</b> Способен понимать принципы работы информационных	ИОПК 4.1 Понимает принципы работы информационных технологий ИОПК 4.2	<b>Знать:</b> особенности принципов работы информационных технологий

технологий; использовать информацию, методы и программные средства ее сбора, обработки и анализа для информационно- аналитической поддержки принятия управленческих решений	Использует информацию, методы и программные средства ее сбора, обработки и анализа для информационно- аналитической поддержки принятия управленческих решений	<b>Уметь:</b> использовать методы и программные средства сбора, обработки и анализа информации. <b>Владеть:</b> навыками применения методов и программных средств сбора, обработки и анализа информации.
<b>ПК-4</b> Способен осуществлять проектирование и дизайн информационных систем	ИПК 4.1. Ориентируется в современных структурных языках программирования ИПК 4.2 Осуществляет проектирование и дизайн информационных систем с использованием современных объектно-ориентированных языков программирования	<b>Знать:</b> классификацию современных структурных языков программирования. <b>Уметь:</b> проектировать информационные системы и создавать их дизайн. <b>Владеть:</b> навыками проектирования информационных систем и создания их дизайна с помощью современных объектно- ориентированных языков программирования.

#### Содержание дисциплины (модуля)

Наименование тем (разделов)
Тема 1. Эволюция технологии программирования
Тема 2. Основные этапы технологии программирования
Тема 3. Проектирование ПО при структурном подходе
Тема 4. Проектирование ПО при объектном подходе
Тема 5. Пользовательский интерфейс

**Форма контроля – экзамен.**